



# Transformation von regulärer Linearzeit-Temporallogik zu Paritätsautomaten

Kolloquium zur Bachelorarbeit von  
Malte Schmitz  
9. Februar 2012

ausgegeben und betreut von  
Prof. Dr. Martin Leucker, ISP, Uni Lübeck

- ▶ Reguläre Linearzeit-Temporallogik (RLTL) ist neue Temporallogik.
- ▶ RLTL vereint LTL und  $\omega$ -reguläre Ausdrücke.
  - ▶ Verallgemeinerung der LTL-Operatoren
  - ▶ volle Mächtigkeit  $\omega$ -regulärer Ausdrücke
  - ▶ Negation und Konjunktion
- ▶ Ziel: Einsatz von RLTL in
  - ▶ Model Checking
  - ▶ und Runtime Verification.
- ▶ Umwandlung von RLTL zu Büchi-Automaten
  - ▶ Malte Schmitz: RLTL zu 2APW
  - ▶ Torben Scheffel: APW zu Büchi-Automaten
  - ▶ Johannes Thorn: Zusammenbau als Webservice

## Einleitung

### RLTL

Definition  
Beispiel

### APWs

Definitionen  
Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

### Zusammenfassung

## 1. RLTL

Definition

Beispiel

## 2. APWs

Definitionen

Beispiel

## 3. Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

## 4. Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

- ▶ Power-Operator verallgemeinert bekannte Operatoren.
  - ▶ Die **Pflicht** muss
  - ▶ mit jedem Lesen der **Verzögerung** gelten,
  - ▶ bis der **Versuch** diese Schleife beendet.
- ▶ LTL-Ausdruck  $x \mathcal{U} y$ 
  - ▶ **Pflicht**:  $x$
  - ▶ (implizite) **Verzögerung**: ein Zeichen
  - ▶ **Versuch**:  $y$
- ▶  $\omega$ -regulärer Ausdruck  $a; b^\omega$   
(Konkatenation von  $a$  und)
  - ▶ keine **Pflicht** (alles wird akzeptiert),
  - ▶ **Verzögerung**:  $b$
  - ▶ kein **Versuch** (unendliche Wiederholung)

## Einleitung

### RLTL

Definition

Beispiel

### APWs

Definitionen

Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

### Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

### Zusammenfassung

## Regular Linear Temporal Logic\*

Martin Leucker<sup>1</sup> and César Sánchez<sup>2,3</sup>

<sup>1</sup> Institut für Informatik  
TU München, Germany

<sup>2</sup> Computer Science Department  
Stanford University, Stanford, USA

<sup>3</sup> Computer Engineering Department  
University of California, Santa Cruz, USA

**Abstract.** We present regular linear temporal logic (RLTL), a logic that generalizes linear temporal logic with the ability to use regular expressions arbitrarily as sub-expressions. Every LTL operator can be defined as a context in regular linear temporal logic. This implies that there is a (linear) translation from LTL to RLTL.

Unlike LTL, regular linear temporal logic can define all  $\omega$ -regular languages, while still keeping the satisfiability problem in PSPACE. Unlike the extended temporal logics ETL<sub>\*</sub>, RLTL is defined with an algebraic signature. In contrast to the linear time  $\mu$ -calculus, RLTL does not depend on fix-points in its syntax.

### 1 Introduction

We present *regular linear temporal logic* (RLTL), a formalism to express properties of infinite traces by conveniently *fusing* regular-expressions and linear-temporal logic. Moreover, we show that the satisfiability and equivalence of RLTL expressions are PSPACE-complete problems.

The linear temporal logic (LTL) [19, 16] is a modal logic over a linear frame, whose formulas express properties of infinite traces using two modalities: *next-time* and *until*. LTL is a widely accepted formalism for the specification and verification of concurrent and reactive systems. However, Wolper [26] showed

### Einleitung

#### RLTL

Definition

Beispiel

#### APWs

Definitionen

Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

#### Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

#### Zusammenfassung

## Regular Linear Temporal Logic\*

### Regular Linear Temporal Logic with Past

César Sánchez<sup>1,2</sup> and Martin Leucker<sup>3</sup>

<sup>1</sup> Madrid Institute for Advanced Studies (IMDEA Software), Spain

<sup>2</sup> Spanish Council for Scientific Research (CSIC), Spain

<sup>3</sup> Technische Universität München, Germany

**Abstract.** This paper upgrades Regular Linear Temporal Logic (RLTL) with past operators and complementation. RLTL is a temporal logic that extends the expressive power of linear temporal logic (LTL) to all  $\omega$ -regular languages. The syntax of RLTL consists of an algebraic signature from which expressions are built. In particular, RLTL does not need or expose fix-point binders (like linear time  $\mu$ -calculus), or automata to build and instantiate operators (like ETL<sub>\*</sub>).

Past operators are easily introduced in RLTL via a single previous-step operator for basic state formulas. The satisfiability and model checking problems for RLTL are PSPACE-complete, which is optimal for extensions of LTL. This result is shown using a novel linear size translation of RLTL expressions into 2-way alternating parity automata on words. Unlike previous automata-theoretic approaches to LTL, this construction is compositional (bottom-up). As alternating parity automata can easily be complemented, the treatment of negation is simple and does not require an upfront transformation of formulas into any normal form.

#### 1 Introduction

#### Einleitung

#### RLTL

Definition

Beispiel

#### APWs

Definitionen

Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

#### Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

#### Zusammenfassung

## Regular Linear Temporal Logic\*

## Regular Linear Temporal Logic with Past

### Efficient Regular Linear Temporal Logic using Dualization and Stratification

César Sánchez<sup>1,2</sup> and Julián Samborski-Forlese<sup>1</sup>

<sup>1</sup>IMDEA Software Institute, Madrid, Spain

<sup>2</sup>Institute for Applied Physics, CSIC, Spain

**Abstract.** We study efficient translations of Regular Linear Temporal Logic (RLTL) into automata on infinite words.

RLTL is a temporal logic that fuses Linear Temporal Logic (LTL) with regular expressions, extending its expressive power to all  $\omega$ -regular languages.

The first contribution of this paper is a novel bottom up translation from RLTL into alternating parity automata of linear size that requires only colors 0, 1 and 2, and that enjoy the stratified internal structure of hesitant automata. Our translation is defined inductively for every operator, and does not require an upfront transformation of the expression into a normal form. Our construction builds at every step two automata: one equivalent to the formula and another to its complement. Inspired by this construction, the second contribution of this paper is to extend RLTL with new operators, including universal sequential composition,

## Definition (Syntax von RLTL in EBNF)

```
RLTL = B { "∨" B } // Disjunktion
      B = O { "∧" O } // Konjunktion
      O = E "/" RE ">>" E // Power-Operatoren
          | E "/" RE ">" E | E
      E = RE ";" E | C // Konkatenation
      C = "∅" | "¬" C // Komplement
          | "(" RLTL ")"
```

- ▶ RE ist regulärer Ausdruck, der leeres Wort nicht akzeptiert.
- ▶ Semantik von Disjunktion, Konjunktion und Konkatenation „wie immer“.

### Einleitung

#### RLTL

Definition

Beispiel

#### APWs

Definitionen

Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

#### Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

#### Zusammenfassung



$$(w, i) \models_{\text{RLTL}} a/x \rangle b$$

- ▶ entweder  $(w, i) \models_{\text{RLTL}} b$  (Versuch)
- ▶ oder Folge  $(i, i_1, \dots, i_m)$  existiert, sodass
  - ▶  $(w, i_k, i_{k+1}) \models_{\text{RE}} \times$  (Verzögerung)
  - ▶ und  $(w, i_k) \models_{\text{RLTL}} a$  (Pflicht)
  - ▶ und  $(w, i_m) \models_{\text{RLTL}} b$  (Versuch)

$(w, i) \models_{\text{RLTL}} a/x \rangle b$  auch, wenn  
Folge  $(i, i_1, \dots)$  existiert, sodass

- ▶  $(w, i_k, i_{k+1}) \models_{\text{RE}} \times$  (Verzögerung)
- ▶ und  $(w, i_k) \models_{\text{RLTL}} a$  (Pflicht)
- ▶ (Versuch wird nicht erreicht.)

## Einleitung

### RLTL

Definition

Beispiel

### APWs

Definitionen

Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

### Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

### Zusammenfassung

- ▶ RLTL-Formel  $a; \neg\emptyset / \text{true true}\rangle\emptyset$   
über Alphabet  $\Sigma = \{a, b\}$
- ▶ entspricht LTL-Formel  $\square a$  mit angepasster Verzögerung
- ▶ Prüft, ob **jedes zweite** Zeichen  $a; \neg\emptyset$  erfüllt.

## akzeptierte Worte

$$\begin{aligned}(ab)^\omega &= ababab\dots, \\ a^\omega &= aaa\dots, \\ (abaa)^\omega &= abaaabaa\dots, \\ &\vdots\end{aligned}$$

## nicht akzeptierte Worte

$$\begin{aligned}(ba)^\omega &= bababa\dots, \\ (baaa)^\omega &= baaabaaa\dots, \\ b^\omega &= bbb\dots, \\ &\vdots\end{aligned}$$

### Einleitung

#### RLTL

Definition

Beispiel

#### APWs

Definitionen

Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

#### Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

#### Zusammenfassung

# alternierende Paritätsautomaten (APWs)

- ▶ APWs sind auf **unendlichen Worten** definiert
- ▶ APWs sind **Verallgemeinerung** von nicht-deterministischen und universellen Automaten.
- ▶ **Pfad** akzeptiert, wenn **maximale Parität** aller **unendliche oft** besuchter Zustände **gerade** ist.
- ▶ **alle** Pfade akzeptierend  $\implies$  Lauf akzeptiert
- ▶ **ein** Lauf akzeptierend  $\implies$  APW akzeptiert

## Einleitung

### RLTL

Definition  
Beispiel

### APWs

Definitionen  
Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

### Zusammenfassung

**Transitionen** bilden auf  $\mathcal{B}^+(Q)$  statt auf  $Q$  ab.

## Beispiel

$$\psi = (q_1 \vee q_2) \wedge q_3$$

minimale Modelle von  $\psi$ :  $\{q_1, q_3\}, \{q_2, q_3\}$

### Einleitung

#### RLTL

Definition

Beispiel

#### APWs

Definitionen

Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

#### Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

#### Zusammenfassung

# alternierende Paritätsautomaten (APWs)

Ein APW  $(\Sigma, Q, Q_0, \delta, F)$  besteht aus

- ▶ einem Eingabealphabet  $\Sigma$ ,
- ▶ einer Menge  $Q$  von Zuständen,
- ▶ der initialen Belegung  $Q_0 \in \mathcal{B}^+(Q)$ ,
- ▶ der Transitionsfunktion  $\delta : (Q \times \Sigma) \rightsquigarrow \mathcal{B}^+(Q)$
- ▶ und der Paritätsfunktion  $F : Q \rightarrow \mathbb{N}$ .

## Definition (Lauf eines APWs)

- ▶ Lauf ist DAG über Konfigurationen.
- ▶ Wurzeln sind minimales Modell von  $Q_0$ .
- ▶ Nachfolger eines Knotens sind minimales Modell der entsprechenden Transition.

Transformation  
von RLTL  
zu 2APWs

Malte Schmitz

Einleitung

RLTL

Definition  
Beispiel

APWs

Definitionen  
Beispiel

Umwandlung

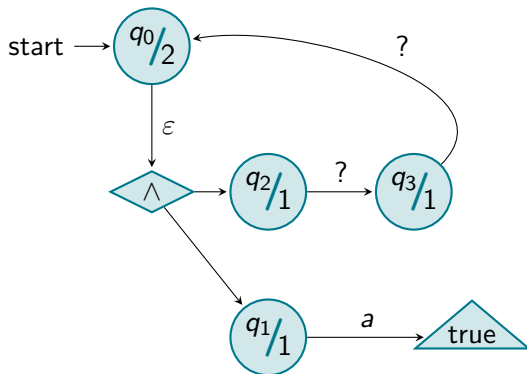
reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

Zusammenfassung

# Beispiel eines APWs



## Einleitung

### RCTL

Definition  
Beispiel

### APWs

Definitionen  
Beispiel

### Umwandlung

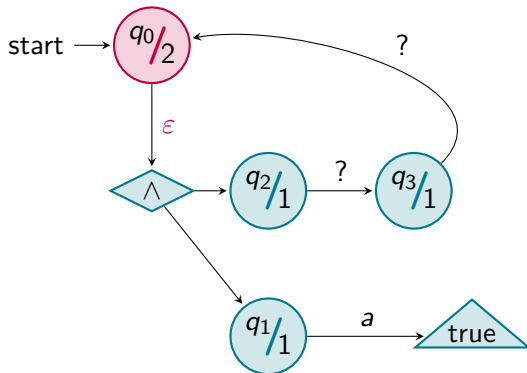
reguläre Ausdrücke  
RCTL  
Beispiel

### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

### Zusammenfassung

# Beispiel eines APWs



## Beispiel

↑ a b a a b ...

### Einleitung

#### RCTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

#### Umwandlung

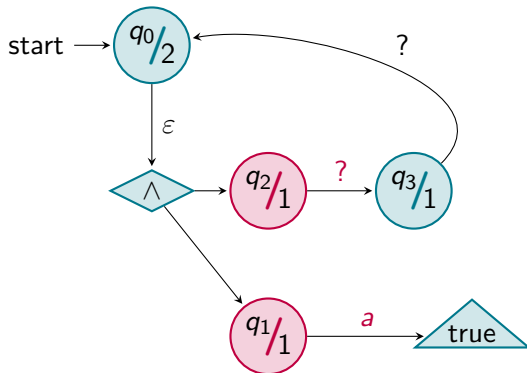
reguläre Ausdrücke  
RCTL  
Beispiel

#### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

#### Zusammenfassung

# Beispiel eines APWs



## Beispiel

$\uparrow$  a b a a b ...

### Einleitung

#### RLTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

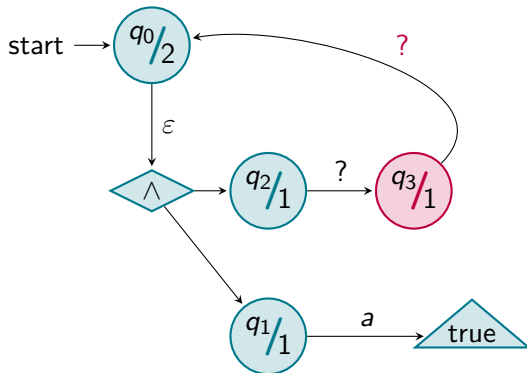
#### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

#### Zusammenfassung



# Beispiel eines APWs



## Beispiel

a b a a b ...  
↑

isp

Transformation  
von RLT  
zu 2APWs

Malte Schmitz

Einleitung

RLTL

Definition  
Beispiel

APWs

Definitionen  
Beispiel

Umwandlung

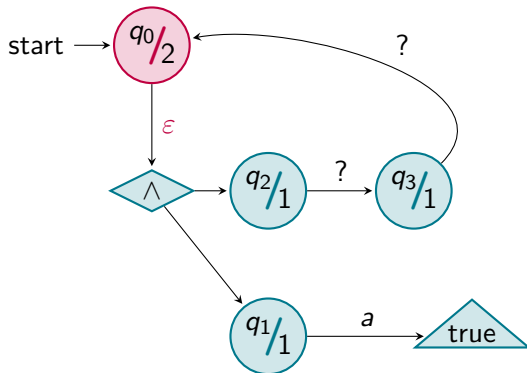
reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

Zusammenfassung

# Beispiel eines APWs



## Beispiel

a b a a b ...  
↑

### Einleitung

#### RCTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

#### Umwandlung

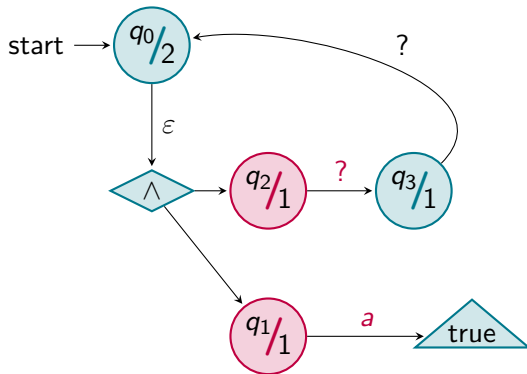
reguläre Ausdrücke  
RCTL  
Beispiel

#### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

#### Zusammenfassung

# Beispiel eines APWs



## Beispiel

a b, a a b ...  
↑

isp

Transformation  
von RLT  
zu 2APWs

Malte Schmitz

Einleitung

RLTL

Definition

Beispiel

APWs

Definitionen

Beispiel

Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

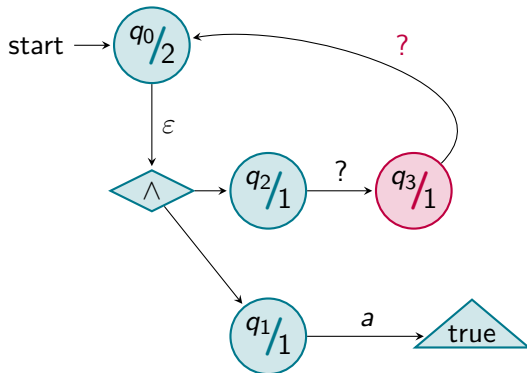
Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

Zusammenfassung

# Beispiel eines APWs



## Beispiel

a b a a b ...  
↑

isp

Transformation  
von RCTL  
zu 2APWs

Malte Schmitz

Einleitung

RCTL

Definition

Beispiel

APWs

Definitionen

Beispiel

Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RCTL

Beispiel

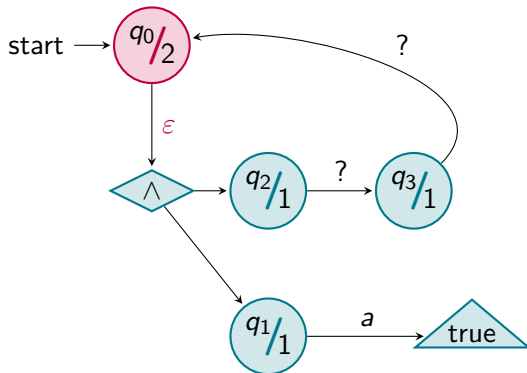
Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

Zusammenfassung

# Beispiel eines APWs



## Beispiel

a b a a b ...  
          ↑

isp

Transformation  
von RLTL  
zu 2APWs

Malte Schmitz

Einleitung

RLTL

Definition

Beispiel

APWs

Definitionen

Beispiel

Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

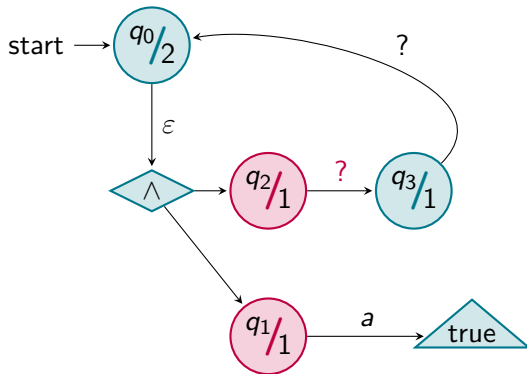
Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

Zusammenfassung

# Beispiel eines APWs



## Beispiel

a b a a b ...  
          ↑

isp

Transformation  
von RLT  
zu 2APWs

Malte Schmitz

Einleitung

RLTL

Definition

Beispiel

APWs

Definitionen

Beispiel

Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

Zusammenfassung

# Idee der Umwandlung

1. **Reguläre Ausdrücke** werden zu **NFAs**.
2.  **$\epsilon$ -Transitionen** werden entfernt.
3. **RTL-Formeln** werden zu **APWs**.  
(NFAs werden in APWs eingebaut.)
4.  **$\epsilon$ -Transitionen** werden entfernt.

## Einleitung

### RTL

Definition  
Beispiel

### APWs

Definitionen  
Beispiel

## Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RTL  
Beispiel

## Implementierung

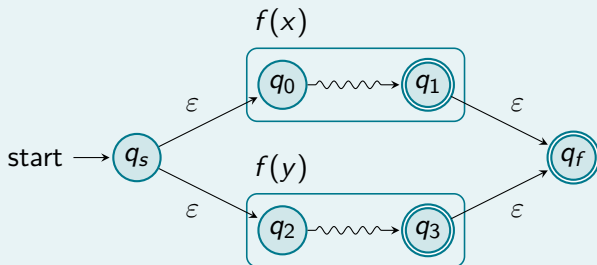
Datenstrukturen  
Anwendung

## Zusammenfassung

# Übersetzung regulärer Ausdrücke

$f$  übersetzt reguläre Ausdrücke mit der Thompson-Konstruktion in NFAs.

## Disjunktion $f(x|y)$



### Einleitung

#### RLTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

#### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

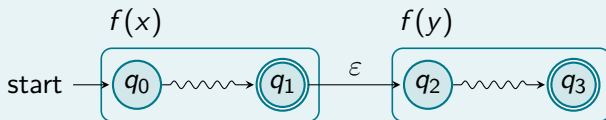
#### Zusammenfassung



# Übersetzung regulärer Ausdrücke

$f$  übersetzt reguläre Ausdrücke mit der Thompson-Konstruktion in NFAs.

## Konkatenation $f(xy)$



### Einleitung

#### RLTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

#### Implementierung

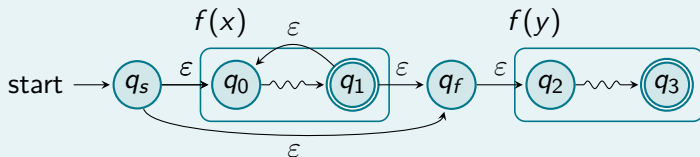
Datenstrukturen  
Anwendung

#### Zusammenfassung

# Übersetzung regulärer Ausdrücke

$f$  übersetzt reguläre Ausdrücke mit der Thompson-Konstruktion in NFAs.

## Kleene-Operator $f(x * y)$



### Einleitung

#### RLTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

#### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

#### Zusammenfassung

1. Tabelle aller  $\varepsilon$ -Transitionen erstellen.
2. Hülle der Tabelle bilden.
3. Akzeptanzbedingungen erhalten durch neue Zustände.
4. Alle  $\varepsilon$ -Transitionen entfernen  
und Tabelle auf Transitionsziele anwenden.
5. Tabelle auf  $Q_0$  anwenden.

## Einleitung

### RLTL

Definition

Beispiel

### APWs

Definitionen

Beispiel

## Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

## Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

## Zusammenfassung

# Übersetzung regulärer Ausdrücke

$g$  übersetzt RLTL-Ausdrücke mit der Sánchez-Konstruktion in APW-Paare.

## leere Sprache $g(\emptyset)$



### Einleitung

#### RLTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

#### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

#### Zusammenfassung

# Übersetzung regulärer Ausdrücke

$g$  übersetzt RLTL-Ausdrücke mit der Sánchez-Konstruktion in APW-Paare.

**Komplement**  $g(\neg a)$

$$g_{\perp}(a) \quad | \quad g_{\top}(a)$$

isp

Transformation  
von RLTL  
zu 2APWs

Malte Schmitz

**Einleitung**

**RLTL**

Definition

Beispiel

**APWs**

Definitionen

Beispiel

**Umwandlung**

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

**Implementierung**

Datenstrukturen

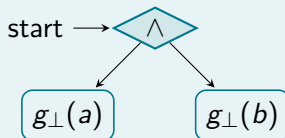
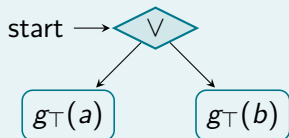
Anwendung

**Zusammenfassung**

# Übersetzung regulärer Ausdrücke

$g$  übersetzt RLTL-Ausdrücke mit der Sánchez-Konstruktion in APW-Paare.

## Disjunktion $g(a \vee b)$



### Einleitung

#### RLTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

#### Implementierung

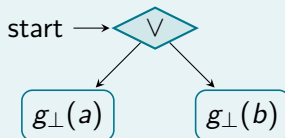
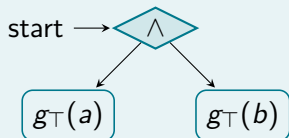
Datenstrukturen  
Anwendung

#### Zusammenfassung

# Übersetzung regulärer Ausdrücke

$g$  übersetzt RLTL-Ausdrücke mit der Sánchez-Konstruktion in APW-Paare.

## Konjunktion $g(a \wedge b)$



### Einleitung

#### RLTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

#### Implementierung

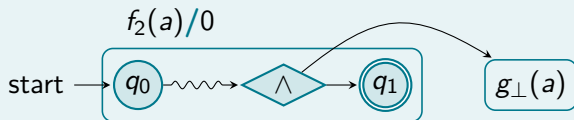
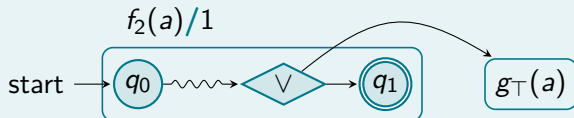
Datenstrukturen  
Anwendung

#### Zusammenfassung

# Übersetzung regulärer Ausdrücke

$g$  übersetzt RLTL-Ausdrücke mit der Sánchez-Konstruktion in APW-Paare.

## Konkatenation $g(x; a)$



### Einleitung

### RLTL

Definition  
Beispiel

### APWs

Definitionen  
Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

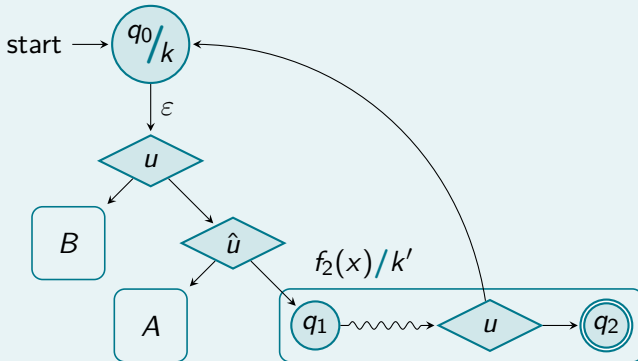
### Zusammenfassung



# Übersetzung regulärer Ausdrücke

$g$  übersetzt RLTL-Ausdrücke mit der Sánchez-Konstruktion in APW-Paare.

**Power  $g(a/x)\langle b \rangle$  und schwache Power  $g(a/x)\langle b \rangle$**



isp

Transformation  
von RLTL  
zu 2APWs

Malte Schmitz

Einleitung

RLTL

Definition  
Beispiel

APWs

Definitionen  
Beispiel

Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

Implementierung

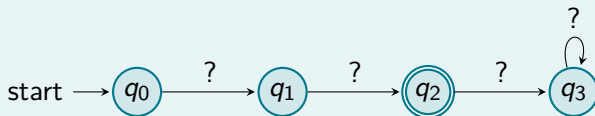
Datenstrukturen  
Anwendung

Zusammenfassung

# Beispiel

Anwendung von  $g$  (unter Verwendung von  $f$ )  
auf  $a; \neg(\emptyset / \text{true true}) \emptyset$

## 1. $f(\text{true true})$ als totaler Automat



### Einleitung

#### RLTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

### Implementierung

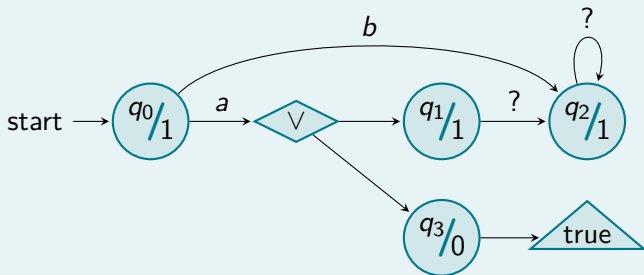
Datenstrukturen  
Anwendung

### Zusammenfassung

# Beispiel

Anwendung von  $g$  (unter Verwendung von  $f$ )  
auf  $a; \neg\emptyset / \text{true true} \rangle \emptyset$

## 2. $g_{\top}(a; \neg\emptyset)$



### Einleitung

#### RLTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

#### Implementierung

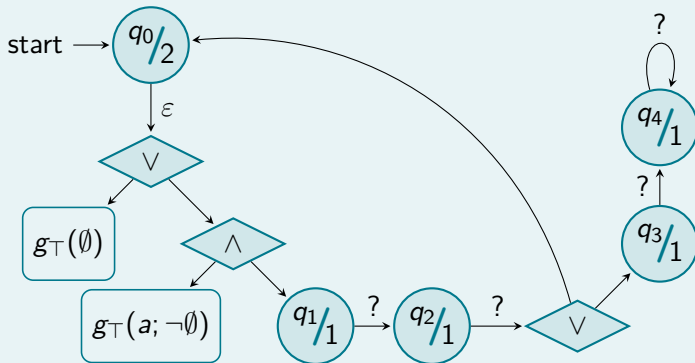
Datenstrukturen  
Anwendung

#### Zusammenfassung

# Beispiel

Anwendung von  $g$  (unter Verwendung von  $f$ )  
auf  $a; \neg\emptyset / \text{true true} \rangle \emptyset$

## 3. $g_{\top}(a; \neg\emptyset / \text{true true} \rangle \emptyset)$



### Einleitung

#### RCTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RCTL  
Beispiel

#### Implementierung

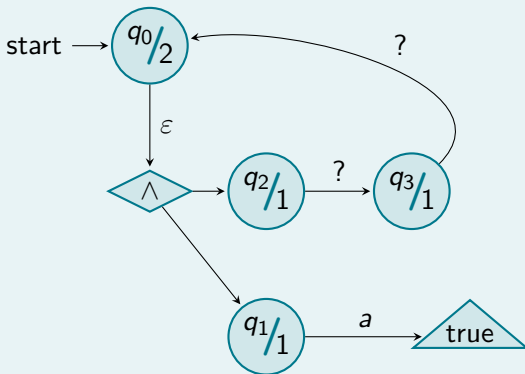
Datenstrukturen  
Anwendung

#### Zusammenfassung

# Beispiel

Anwendung von  $g$  (unter Verwendung von  $f$ )  
auf  $a; \neg(\emptyset / \text{true true}) \emptyset$

## 4. leichte Optimierung



### Einleitung

#### RLTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

#### Implementierung

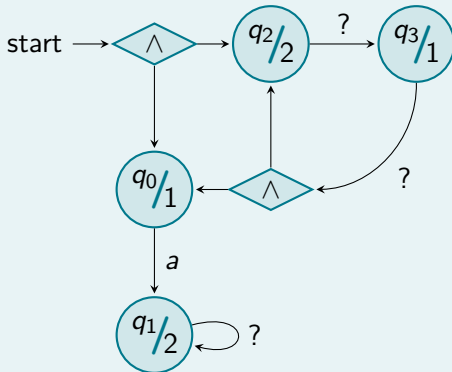
Datenstrukturen  
Anwendung

#### Zusammenfassung

# Beispiel

Anwendung von  $g$  (unter Verwendung von  $f$ )  
auf  $a; \neg\emptyset / \text{true true} \rangle \emptyset$

## 5. starke Optimierung



### Einleitung

#### RLTL

Definition  
Beispiel

#### APWs

Definitionen  
Beispiel

#### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

#### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

#### Zusammenfassung

- ▶ Scala compiliert für JVM.
- ▶ Scala verbindet OOP und funktionale Programmierung.
  - ▶ Pattern Matching
  - ▶ map und reduce
  - ▶ Klassen, Objekte und Singletons
- ▶ Scala kennt Mengen, Listen und Tupel.
- ▶ Scala bietet Unterstützung für Parser-Kombinatoren.

## Einleitung

### RLTL

Definition

Beispiel

### APWs

Definitionen

Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

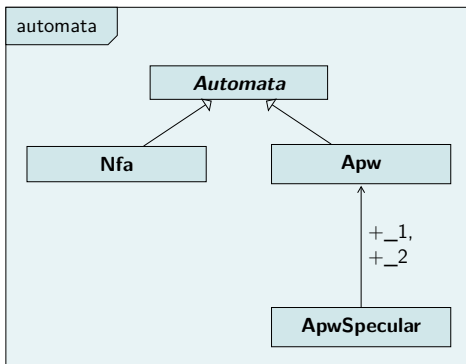
Beispiel

### Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

### Zusammenfassung



## Einleitung

### RLTL

Definition  
Beispiel

### APWs

Definitionen  
Beispiel

## Umwandlung

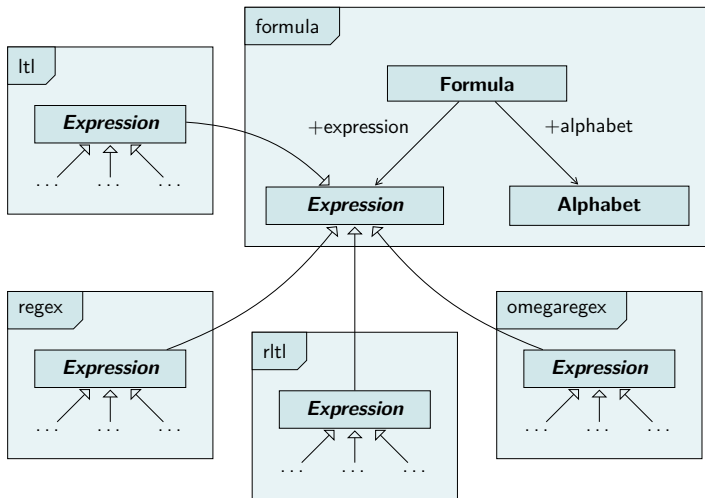
reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

## Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

## Zusammenfassung





## Einleitung

### RLTL

Definition  
Beispiel

### APWs

Definitionen  
Beispiel

### Umwandlung

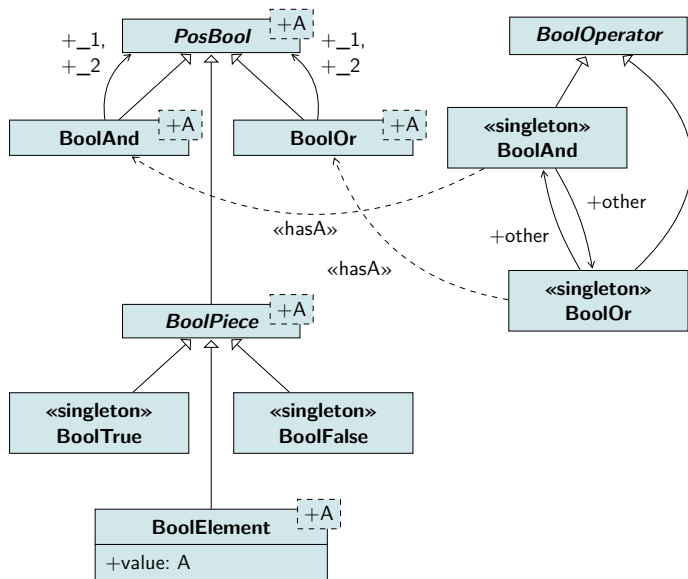
reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

### Zusammenfassung

# positive boolesche Formeln



## Einleitung

### RLTL

Definition  
Beispiel

### APWs

Definitionen  
Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

### Zusammenfassung

# Format der RLTL-Formeln

RLTL-Formel

$$a; \neg \emptyset / \text{true true} \emptyset$$

über Alphabet

$$\Sigma = \{a, b\}$$

wird zu

$$\begin{aligned} \text{RLTL} &= a ; !\% / \text{TRUE TRUE} > \% , \\ \text{ALPHABET} &= [a, b] \end{aligned}$$

oder

$$\begin{aligned} \text{RLTL} &= "a"; \text{NOT EMPTY} / \text{TRUE TRUE} > \text{EMPTY}, \\ \text{ALPHABET} &= ["a", "b"] \end{aligned}$$

## Einleitung

### RLTL

Definition

Beispiel

### APWs

Definitionen

Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

### Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

### Zusammenfassung

# Austauschformat von APWs

Beispielautomat  $g(a; \neg\emptyset / \text{true true})\emptyset$   
im eigenen Austauschformat:

```
APW {  
  ALPHABET = ["a", "b", EPSILON]  
  STATES = [q0:2, q1:1, q2:1, q3:1]  
  START = q0  
  DELTA(q3, ?) = q0  
  DELTA(q2, ?) = q3  
  DELTA(q1, "a") = TRUE  
  DELTA(q0, EPSILON) = q1 AND q2  
}
```

## Einleitung

### RLTL

Definition  
Beispiel

### APWs

Definitionen  
Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

### Zusammenfassung

# Dot-Format von APWs

Beispielautomat  $g(a; \neg\emptyset / \text{true true})\emptyset$   
im Dot-Format:

```
digraph apw {
  rankdir=LR;
  q0 [shape=circle, label="q0:2", margin=0];
  q1 [shape=circle, label="q1:1", margin=0];
  q2 [shape=circle, label="q2:1", margin=0];
  q3 [shape=circle, label="q3:1", margin=0];
  start [shape=none, label=""];
  start -> q0 [label="START"];
  and1 [shape=diamond, label="AND", margin=0];
  and1 -> q1;
  and1 -> q2;
  q0 -> and1 [label="EPSILON"];
  q3 -> q0 [label="?"];
  q2 -> q3 [label="?"];
  true2 [shape=triangle, label="TRUE", margin=0];
  q1 -> true2 [label="\a"];
}
```

## Einleitung

### RLTL

Definition  
Beispiel

### APWs

Definitionen  
Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

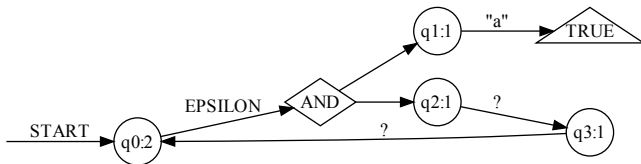
### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

### Zusammenfassung

# Dot-Format von APWs

Beispielautomat  $g(a; \neg\emptyset / \text{true true})\emptyset$   
im Dot-Format:



## Einleitung

### RLTL

Definition  
Beispiel

### APWs

Definitionen  
Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

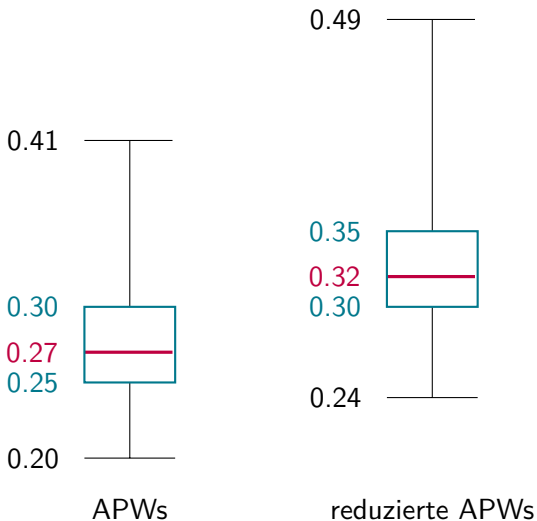
### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

### Zusammenfassung

# Messung der Laufzeit

Test mit 97 LTL-Pattern aus der Praxis



(Plus ein Ausreißer mit 1.20 s und 1.27 s.)

## Einleitung

### RLTL

Definition  
Beispiel

### APWs

Definitionen  
Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

### Zusammenfassung

1. RLTL erweitert LTL um Konjunktion und Negation und verwendet reguläre Ausdrücke als Verzögerung.
2. Kombination mit der Arbeit von Torben Scheffel liefert Umwandlung von RLTL zur Büchautomaten. RLTL mit Vergangenheit liefert 2APWs. Umwandlung von 2APWs zu APWs fehlt noch.
3. Umwandlung von RLTL in (2)APWs kann als CLI oder Java-Bibliothek verwendet werden. Die Laufzeit kann vernachlässigt werden. Die Umwandlung von APWs in Büchautomaten dauert deutlich länger.
4. Alle Zwischenschritte der Umwandlung können einzeln über das CLI verwendet werden. Umwandlung von LTL und  $\omega$ -regulären Ausdrücken in RLTL ist möglich.

## Einleitung

### RLTL

Definition  
Beispiel

### APWs

Definitionen  
Beispiel

### Umwandlung

reguläre Ausdrücke  
RLTL  
Beispiel

### Implementierung

Datenstrukturen  
Anwendung

## Zusammenfassung



## Einleitung

### RLTL

Definition

Beispiel

### APWs

Definitionen

Beispiel

## Umwandlung

reguläre Ausdrücke

RLTL

Beispiel

## Implementierung

Datenstrukturen

Anwendung

## Zusammenfassung

## Definition (Syntax regulärer Ausdrücke in EBNF)

RE = T { "|" T } // Disjunktion  
T = K { K } // Konkatination  
K = E "\*" E | E // Kleene-Operator  
E = F "-1" | "-" P | F // Vergangenheit  
F = P | "(" RE ")" // Klammerung

### Anhang

reguläre Ausdrücke

APWs

Vergangenheit

Scala

CLI

- ▶ Die Semantik von Disjunktion und Konkatination sei „wie immer“.
- ▶ Binärer Kleene-Operator verhindert die Akzeptanz des leeren Wortes,
- ▶ denn das leere Wort ist als Verzögerung nicht geeignet.

## Definition (Segment)

- ▶ Ein Segment ist ein Tupel  $(w, i, j)$  aus
  - ▶ einem unendlichen Wort  $w$ ,
  - ▶ der Position  $i$  des ersten Zeichens
  - ▶ und der Position  $j$  des letzten Zeichens.
  
- ▶ Disjunktion, Konkatination und Kleene-Operation „wie immer“.
- ▶ Formale Semantik: Relation  $\models_{\text{RE}}$  zwischen Segmenten und regulären Ausdrücken.

## Anhang

reguläre Ausdrücke  
APWs  
Vergangenheit  
Scala  
CLI

**Transitionen** bilden auf  $\mathcal{B}^+(Q)$  statt auf  $Q$  ab.

## Definition (positive boolesche Formel)

Für Formeln  $\mathcal{B}^+(Q)$  von einer Menge  $Q$  gilt

- ▶  $\{\text{true}, \text{false}\} \subset \mathcal{B}^+(Q)$ ,
- ▶  $Q \subset \mathcal{B}^+(Q)$
- ▶ und  $\forall q, r \in \mathcal{B}^+(Q) : q \vee r \in \mathcal{B}^+(Q), q \wedge r \in \mathcal{B}^+(Q)$ .

- ▶  $M \subseteq Q$  ist **Modell** einer Formel, wenn  $\beta(x) = 1$  für alle  $x \in M$  die Formel erfüllt.
- ▶  $M$  ist **minimales Modell** einer Formel, wenn kein Modell  $M' \subsetneq M$  der Formel existiert.

Transformation  
von RLTL  
zu 2APWs

Malte Schmitz

## Anhang

reguläre Ausdrücke

APWs

Vergangenheit

Scala

CLI

# Vergangenheit regulärer Ausdrücke

Es gilt  $(w, i, j) \models_{\text{RE}} \neg p$ , genau dann wenn  $w[i]$  den Basisausdruck  $p$  erfüllt und  $j = i - 1$ .

Der Operator  $\cdot^{-1}$  wird induktiv über folgende Äquivalenzen definiert. Als Induktionsanfang gilt für einen Basisausdruck  $p$

$$\begin{aligned} p^{-1} &::= \neg p \\ (\neg p)^{-1} &::= p \end{aligned}$$

und als Induktionsschritt gilt für die regulären Ausdrücke  $a$  und  $b$

$$\begin{aligned} (a \mid b)^{-1} &::= a^{-1} \mid b^{-1} \\ (ab)^{-1} &::= b^{-1} a^{-1} \\ (a * b)^{-1} &::= b^{-1} \mid b^{-1} a^{-1} * a^{-1} \end{aligned}$$

## Anhang

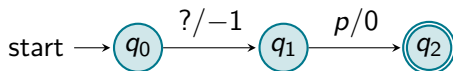
reguläre Ausdrücke  
APWs

Vergangenheit

Scala

CLI

- ▶ Verwendung von regulären Ausdrücken mit Vergangenheit liefert RTL mit Vergangenheit.
- ▶ RTL hat keinen eigenen Vergangenheits-Operator.
- ▶ Allgemeine Vergangenheit wird über Vergangenheit auf Basis-Ausdrücken erreicht.
- ▶ Umwandlung von regulären Ausdrücken mit Vergangenheit liefert 2NFAs, sodass schließlich 2APWs entstehen.
- ▶ Umwandlung von  $\neg p$  für einen Basisausdruck  $p$  liefert diesen Automaten:



## Beispiel (Ein NFA in Scala)

```
Tuple5[Set[Sign], // Eingabealphabet  
List[State],      // Zustaende  
List[State],      // Startzustaende  
Map[Pair[State, Sign], List[State]],  
                // Transitionsfunktion  
List[State]]      // akzeptierende Zustaende
```

### Anhang

reguläre Ausdrücke  
APWs  
Vergangenheit  
Scala  
CLI

# Kommandozeilenanwendung (CLI)

Umwandlungen werden der Reihe nach auf Eingabe angewendet

- future** Allgemeine Vergangenheits-Operatoren in regulären Ausdrücken entfernen.
- positive** Negationsoperatoren in RTLTL entfernen.
  - dot** Automat in Dot-Format exportieren.
  - slim** APW optimieren.
  - reduce** APW oder NFA stark optimieren.  
(z. B.  $\epsilon$ -Transitionen entfernen.)
- complete** NFA zum totalen Automaten erweitern.
  - nfa** Regulären Ausdruck in NFA umwandeln.
  - apw** RTLTL-Ausdruck in APW umwandeln.
  - !apw** Negierten RTLTL-Ausdruck in APW umwandeln.
  - apws** RTLTL-Ausdruck in zwei APWs umwandeln.
  - rtl1** LTL oder  $\omega$ -regulären Ausdruck in RTLTL umwandeln.
- profile** Zeitmessung starten.

## Anhang

reguläre Ausdrücke  
APWs  
Vergangenheit  
Scala  
CLI